

Wir freuen uns, dass

Taja Zuchtmann, Lehrerin für Informatik und Mathematik aus Rostock,

Dennis Lange, Bildungsreferent bei „Waldritter e.V.“
<http://www.waldritter.de/>,

Katharina Bluhm, Vorsitzende des Jugendmedienverbandes MV sowie

Manuel Banczyk, Hort-Erzieher und Bloxels-Experte uns als Workshopleiter*innen unterstützen werden.

Tagungsort

ist das "Haus der Kirche" in Güstrow, Grüner Winkel 10 (Telefon: 03843-21780) direkt in der Altstadt, unweit von Markt und Pfarrkirche, ca. 10 Min. zu Fuß vom Bahnhof.

Die Unterbringung erfolgt wahlweise in Zweibettzimmern oder Einzelzimmern. Handtücher und Bettwäsche sind vorhanden. Hausschuhe bitte mitbringen.

Bitte teilen Sie uns mit, wenn Sie vegetarisch essen möchten oder Lebensmittelunverträglichkeiten haben.

Teilnahmebeitrag

Für Programmkosten, Unterkunft und Verpflegung sind vor Ort 100 Euro bar zu entrichten (im Zweibettzimmer: 85 Euro). Die Teilnehmendenzahl ist auf 15 Personen begrenzt.

Mitzubringen

Wie immer bei diesen drei Fortbildungs-Tagen sollten Sie Ihren Laptop und Ihr Smartphone und/oder ein Tablet mitbringen, um Seminarinhalte mit der eigenen Technik auszuprobieren. Ebenso könnten Sie schon im Vorfeld die app Actionbound <https://de.actionbound.com/> installieren. Und für den ersten Abend bitte ein Lieblingsspiel mitbringen.

Anmeldung

Bitte bis spätestens zwei Wochen vorher über unsere Website <https://www.akademie-nordkirche.de> oder per Email an burkhard.schmidt@akademie.nordkirche.de anmelden.

Die Anmeldung gilt als verbindlich, es gibt keine gesonderte Benachrichtigung, sofern wir nicht wegen Unterbelegung oder Corona-bedingt absagen müssen.

Bilder oder Filmsequenzen, die während der Veranstaltung entstehen, nutzen wir für die eigene Evaluation oder Öffentlichkeitsarbeit. Wenn Sie darauf nicht gesehen werden möchten, sprechen Sie uns bitte an.

Diese Veranstaltung findet im Rahmen der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung statt. Sie wird aus dem Kinder- und Jugendplan des Bundesministeriums für Familie, Frauen, Senioren und Jugend sowie über die Evangelische Arbeitsgemeinschaft für Erwachsenenbildung (EAE) vom Land gefördert.

Die Anerkennung vom IQMV als externe Fortbildungsveranstaltung für Lehrkräfte in Mecklenburg-Vorpommern liegt vor.



Evangelische Akademie
der Nordkirche
Büro Rostock



medienanstalt
mecklenburg-vorpommern



Evangelische Akademie
der Nordkirche

Medienakademie für Haupt- und Ehrenamtliche
in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen

Versuch macht klug - Gaming im Real Life

25.8.2021 bis 27.8.2021
Haus der Kirche, Güstrow



Evangelische Akademie der Nordkirche in in Kooperation mit
der Medienanstalt Mecklenburg-Vorpommern

**+ Spielsettings und Anwendungen ausprobieren + Bildungsprozesse befördern + digitale Tools und inszenierte Räume +
+ Rollenspiele und EscapeGames + dem Spielerischen Freiraum geben + Lernchancen nutzen +**

Fachkräfte der Kinder- und Jugendarbeit sind eingeladen, sich mit dem Ansatz des Game-Based-Learning zu beschäftigen und Spielsettings und Anwendungen auszuprobieren, die Bildungsprozesse befördern. Das können digitale Tools sein, oder inszenierte Räume, Rollenspiele oder EscapeRooms. Es wird darum gehen, dem Spielerischen Freiraum zu geben, es neu als Lernchance zu nutzen und unkonventionelle Herangehensweisen zu entwickeln.

Tagungsprogramm

Mittwoch, 25.08.2021

- 9.30 Uhr Ankommen, Willkommenskaffee/-tee
- 10.00 Uhr **Das Abenteuer beginnt**
Begrüßung und Eröffnung, Erwartungen und Erfahrungen
- 11.00 Uhr Kaffeepause
- 11.15 Uhr **Der spielende Mensch**
Warum Spielen immer auch Lernen ist
Taja Zuchtman
- 12.15 Uhr Mittagessen
- 13.15 Uhr **Start: Actionbound**
Der interaktive digitale Leitfaden durch die Tagung
- 13.45 Uhr **Exit-Games im Unterricht**
Taja Zuchtman
- 15.00 Uhr Kaffee

- 15.30 Uhr **Da steckt ein Sinn dahinter**
Themen und Spiele planen, umsetzen und reflektieren
Taja Zuchtman
- 18.00 Uhr Abendessen
- 19.30 Uhr **The Best Of ... Spiele!**
Mein Lieblingsspiel am Abend – jede und jeder darf dazu beitragen

Donnerstag, 26.08.2021

- 8.00 Uhr Frühstück
- 9.00 Uhr Morgenimpuls
Burkhard Schmidt
- 9.15 Uhr **Drama Games – Menschen, Entscheidungen, Konsequenzen**
Dennis Lange
- 12.30 Uhr Mittagessen
- 14.00 Uhr **Drama Games – die Fortsetzung**
Dennis Lange
zwischenndrin Kaffee
- 16.30 Uhr **Mein Insta – Bilder sagen mehr als 1000 Worte**
Katharina Bluhm
- 18.00 Uhr Abendessen

- 19.30 Uhr **Der Ausbruch**
„DIY EscapeGame“ – Sabine Münch
„Der Schrank“ – Dennis Lange
„General Solutions“ – Burkhard Schmidt

Freitag, 27.08.2021

- 8.00 Uhr Frühstück
- 9.00 Uhr Morgenimpuls
Burkhard Schmidt
- 9.15 Uhr **Bloxels – digitale Spiele selber bauen**
Manuel Banczyk
- 10.45 Uhr Kaffeepause
- 11.15 Uhr **Ich packe in meinen Spiele-Koffer ...**
Ergebnissicherung, Auswertung
Tagungsabschluss
- 12.30 Uhr Mittagessen
anschl. Abreise